

EURO CONCURSO

COLÓCATE, APUNTA, DISPARA... **GOL!!!**



SIMULADOR PENALTIS

ACTIVIDADES 2017

GTA
GRUPO
TIEMPO ACTIVO

Fechas por determinar



Evento basado en el fútbol, con un simulador de penaltis que combina la técnica de tiro a puerta con las nuevas tecnologías. Los participantes intentarán batir a nuestro portero virtual.

Gracias a un sensor de movimiento, el simulador recoge los datos del movimiento del pie y los refleja en pantalla. Dentro del simulador, pueden personalizarse la cara y camiseta del portero y los espectadores, los logos y vallas publicitarias, así como configurar el porcentaje de acierto de los disparos a puerta.

HORARIO:

Por confirmar.



RATIO DE USO:

70-100 usuarios / hora.



www.grupotiempoactivo.com

STAND

CARÁCTERÍSTICAS



Espacio nivelado de 6x6 metros para instalación de pantalla gigante y zona de interacción. Sensor de movimiento. Moqueta de césped artificial. Mesa técnica.

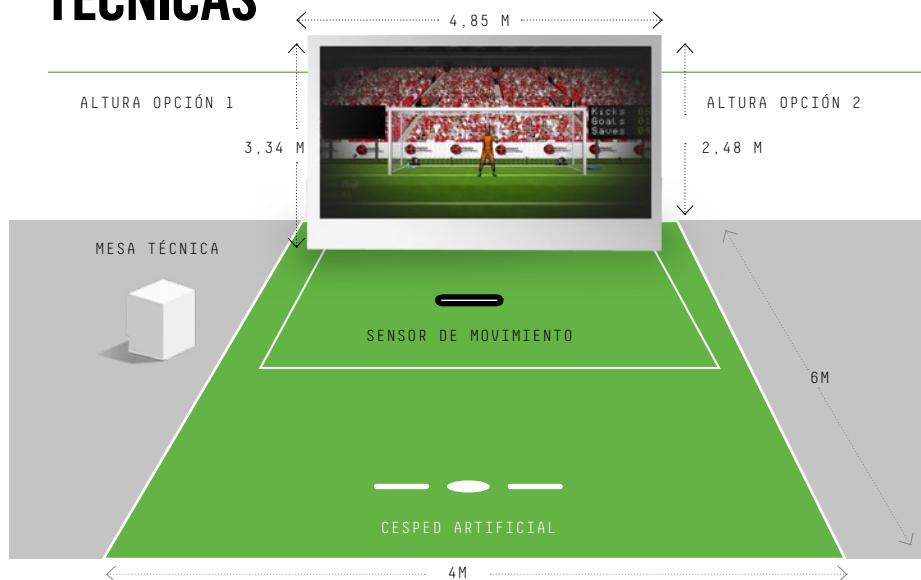
NECESIDADES TÉCNICAS

- _Lugar cubierto y protegido de la luz solar directa de 6x6 metros
- _Dos tomas de corriente de 220 V y 7000 W de potencia en total.

1
Técnico

INCLUYE

- _Pantalla gigante LED calidad P5
- _Estructuras para la instalación de la pantalla gigante
- _Césped artificial
- _Sensor de movimiento
- _Equipo de sonido
- _Ordenador optimizado
- _Software exclusivo y personalizado
- _Montaje y desmontaje
- _Ejecución de las actividades
- _Seguro de RC



SIMULADOR PENALTIS



<https://youtu.be/7el7eYzT7c>

ACTIVIDADES 2017

EVENTO DOS: EURO CONCURSO: SIMULADOR DE PENALTIS + PREMIOS

¿EN QUÉ CONSISTE?

Los participantes probarán su puntería lanzando **penaltis** al portero virtual. Si consiguen marcar, tendrán la opción de conseguir premios en el concurso, en el que varios balones caerán desde el cielo, desapareciendo, y deben adivinar cuál es el que permanece.

DINÁMICA

Los participantes dispararán tres veces en nuestro **simulador de penaltis**. Aquellos participantes que consigan marcar tres veces, tendrán la opción de participar en una dinámica en la que caerán varios balones dentro de burbujas, que irán desapareciendo excepto uno. Si aciertan con ese balón, obtendrán una **“Tarjeta Regalo Interactiva”** con un código que mediante realidad aumentada se enfoca con una cámara mostrando en la pantalla gigante el regalo 3D obtenido, de forma expectante para generar incertidumbre a los usuarios que están por el Centro.

ROTACIÓN DE PARTICIPANTES

Se estima un promedio de participación de 3-5 usuarios y 2-3 minutos por turno, con una participación total estimada desde **1200 hasta 2400** participantes por semana.

PREMIOS

Se coordinarán previamente con el cliente, por ejemplo: merchandising, balones con el logo del cliente, entradas para partidos de fútbol,...

ATREZZO INCLUIDO

Césped artificial, mesa técnica.

ATREZZO OPCIONAL

- Polipropilenos o lonas.
- Tótem.
- Vinilos de suelo.



2

Técnicos

INCLUYE

- * Medios descritos en el simulador de penaltis:
 - _Pantalla gigante LED calidad P5
 - _Estructuras para la instalación de la pantalla gigante
 - _Césped artificial
 - _Sensor de movimiento
 - _Equipo de sonido
 - _Ordenador optimizado
 - _Software exclusivo y personalizado
 - _Mesa técnica
 - _Montaje y desmontaje
 - _Ejecución de las actividades
 - _Seguro de RC

